

# Julien Grimard

## Designer de Jeux Vidéo

Portfolio: [jgrimard.com](http://jgrimard.com)

438 402-4746  
julien.grimard@outlook.com

## Scolarité

D.E.S.S. en Design de Jeux Vidéo Narratif, École NAD, Montréal	2018 à 2019
D.E.C. en Graphisme, Collège Ahuntsic, Montréal	2003 à 2006
D.E.S. au Collège St-Sacrement, Terrebonne	1998 à 2003

## Autres formations

Game Design: Art and Concepts, 5 Courses Specialization, California Institute of the Arts, coursera.com	Avr-Oct 2018
History and Future of (Mostly) Higher Education, Duke University, coursera.com	Fév-Mars 2014
Surviving Your Rookie Year of Teaching: 3 Key Ideas & High Leverage Techniques, Match Education, coursera.com.	Jan-Fév 2014
Séminaire sur le logiciel Softimage XSI, Centre NAD, Montréal	Février 2003

## Projets

### Concours Ubisoft

**2019**

J'ai travaillé comme designer de jeu, designer de niveaux et artiste 3D sur le jeu Channel Surfers, un plateforme de course se déroulant dans une télévision dont les chaînes sont contrôlées par le public sur Twitch.

Prix: Meilleur Défi et Innovation Technique

Nominations: Meilleur Prototype, Meilleure Expérience Utilisateur, Meilleure Direction Artistique et Production

### Equilibrium

**2019**

Pour ce projet, j'ai pris le rôle de co-leader d'une équipe de 23 étudiants divisés entre trois universités. J'ai aussi travaillé sur la conception, le développement et le balancement des systèmes de jeux ainsi que sur l'écriture de l'histoire et des dialogues, ce qui m'a permis de prouver mes compétences en design de jeu et en design narratif.

## Expérience professionnelle

### **MadLife Games** **Designer de niveaux**

**2020 à maintenant**

Design de niveaux et de puzzles pour le jeu Zorya.

Collaboration avec le designer de jeux pour l'amélioration des différents systèmes du jeu.

### **JM Vapeur** **Service à la clientèle, rédaction d'un blog, entretien de l'équipement**

**2016 à 2017**

Service à la clientèle lors de la location d'équipement de nettoyage à la vapeur et soutien technique jusqu'à la fin de la location.

Rédaction du blog, photographie et graphisme.

Entretien, réparation et nettoyage de l'équipement.

### **Julien Grimard** **Photographe**

**2016**

Photographies pour la pochette de l'album *La Tête Haute* de Jonathan Painchaud.

### **Bombardier Aéronautique, Centre de finition, Challenger** **Illustrateur 3D, graphiste, photographe**

**2006 à 2014**

Illustration 3D photoréaliste des intérieurs et extérieurs d'avions d'affaires (modélisation, textures, éclairage, rendus, impression et réalisation d'animations).

Développement de nouveaux outils de travail informatiques et automatisation de processus à l'aide des langages de programmation, permettant ainsi une productivité significativement accrue de l'équipe.

Sessions de cours d'apprentissage du logiciel Adobe Illustrator: préparation du contenu et des exercices et enseignement à une clientèle de designers de niveau débutant à intermédiaire.

Support technique et formations personnalisées sur demande données à l'équipe des designers.

Conception et réalisation du graphisme de produits promotionnels (affiches, dépliants et autres).

Photographe corporatif (photographie d'objets pour des catalogues et des brochures, photographie événementielle et prise de visuel pour des affiches, portraits d'employés). Retouches photos.

### **Bombardier Aéronautique, Centre de finition, Global Express** **Stagiaire**

**2005**

Modélisation d'intérieurs d'avions et rendus 3D. De par ma préparation autodidacte, bien que stagiaire, autonome à faire ces travaux.

Création et réalisation du design des motifs du revêtement extérieurs des avions.